
CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIETY 2018

REGULAMENTO

1. Das Inscrições

1.1 Serão aceitas inscrições de qualquer associado ao CFS e seus dependentes legais (de acordo com o estatuto) sem custo nenhum.

1.2 Os funcionários terceirizados do Serpro e do CFS também poderão participar sem custos. Se for constatado algum jogador irregular, que não faça parte do quadro atual do Serpro e/ou CFS, mesmo que já tenha trabalhado no Serpro ou um dia se associado ao CFS, implicará na desclassificação do time no campeonato.

1.3 É permitida a inscrição de jogadores não associados, **desde que trabalhem no Serpro** e paguem uma taxa de inscrição de R\$ 80,00. O valor deve ser pago pelo time para cada jogador classificado neste item no ato da inscrição. **Não serão permitidas as inscrições de jogadores não sócios que não trabalhem no Serpro.**

1.4 Não serão aceitas as inscrições de nenhum jogador após a data da primeira partida do time no campeonato.

1.5 Não serão aceitas as inscrições de times após a data de 19/10/2018, exceto em caso de prorrogação da data das inscrições anunciada pelo CFS.

1.6 A ficha de inscrição deve ser retirada no postinho ou no site do CFS e deve ser entregue devidamente preenchida no postinho de atendimento do CFS.

1.7 A reunião para validação do regulamento e sorteio dos jogos será no dia 22/10/2018 às 15:00 horas no McDéia. Pede-se a participação de pelo menos um integrante de cada time. Caso o time não tenha representante, as decisões serão tomadas pela maioria dos participantes em consenso com a diretoria do CFS e com o presente regulamento.

1.8 Todos os integrantes dos times, incluindo os técnicos, devem preencher corretamente seus dados na ficha de inscrição e assinar.

1.9 Cada time inscrito poderá ter no máximo 12 (doze) jogadores inscritos e um técnico ou representante. O técnico ou representante pode ser um jogador do time, desde que informado corretamente na ficha de inscrição.

1.10 O campeonato é aberto apenas para times de associados ao CFS e times de funcionários terceirizados do Serpro.

2. Da Substituição de Jogadores

2.1 Só serão aceitas as substituições de jogadores com campeonato já iniciado nos seguintes casos:

- Desligamento da empresa de um determinado jogador do time.
- Contusão grave de um jogador do time.

Esta nova inscrição será aceita apenas com a devida comprovação. Caso não exista a comprovação, por algum motivo, poderá ser aceita apenas com o consenso dos demais times.

3. Das Regras de Jogo

3.1 Partida será disputada por dois times, compostos de 7 (sete) jogadores, sendo 1 (goleiro) e 6 (seis) jogadores.

3.2 O jogo não deve continuar em caso de expulsões que levem um time a ter menos que 4 (quatro) atletas.

3.3 As substituições são ilimitadas, desde que com a permissão do Árbitro.

3.4 Qualquer um dos jogadores poderá trocar de posição com o goleiro, desde que autorizado previamente pela Arbitragem e desde que o jogo seja interrompido para o tal.

3.5 Os jogos terão duração de 50 (cinquenta) minutos, sendo dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos, separados por um intervalo de 10 (dez) minutos.

3.6 Será permitido ao técnico ou ao capitão de cada time solicitar 1 (um) pedido de tempo por período de jogo, sendo que este tempo será concedido somente com autorização do Árbitro na próxima paralisação do jogo. Este tempo terá duração máxima de 1 (um) minuto e deverá ser acrescido ao término do período de jogo.

3.7 Toda falta tem direito a tiro livre e, quando este número ultrapassar a marca de 5 (cinco) faltas, cada falta cometida a partir deste número, o time adversário tem direito a cobrança de shoot out. Chegando ao fim de cada período de jogo estas faltas são zeradas.

3.8 Em caso de atrasos, desde que o time não tenha menos de 4 (quatro) atletas, para que não comprometa o horário dos jogos, a Arbitragem pode iniciar o jogo com a quantia de jogadores presentes. Em caso de número menor a 4 (quatro) jogadores o time receberá WO.

4. Das Regras do Campeonato

4.1 A primeira fase será disputada em formato onde todos os times se enfrentam somando pontos, classificando os 4 (quatro) com maiores pontuações para a fase de semifinal.

4.2 As semifinais serão disputadas da seguinte forma:

- 1º (primeiro) colocado x 4º (quarto) colocado
- 2º (segundo) colocado x 3º (terceiro) colocado

4.3 As finais serão disputadas pelos vencedores das semifinais. E terá uma disputa de 3º colocado, entre os eliminados nas semifinais.

4.4 Os critérios de desempate de classificação da primeira fase são discriminados na ordem abaixo:

- Número de vitórias;
- Saldo de gols;
- Gols marcados;
- Confronto direto;
- Menor número de cartões vermelhos recebidos;
- Menor número de cartões amarelos recebidos;
- Sorteio.

5. Do não Comparecimento à Partida (WO)

5.1 Em caso de WO, o time causador deverá ser desclassificado do campeonato, e os pontos computados por este time (a favor ou contra) e aos demais times, deverão ser desconsiderados, assim como os gols marcados e sofridos para que não interfira na classificação final da primeira fase. Os cartões dos adversários não serão zerados.

5.2 Conforme item 3.8, em caso de atraso, tratar da seguinte forma:

- Comum acordo entre os times para aguardar a chegada dos jogadores faltantes, desde que dentro da tolerância de 10 minutos e não comprometa os horários dos jogos do campeonato.
- O jogo acontecer com a falta de jogadores, desde que o número de jogadores por time não seja inferior a 4 (quatro).
- Em último caso, e não acontecendo acordo entre as partes, efetivar o WO.

6. Dos Cartões e Punições

6.1 Caso o jogador receba o cartão amarelo, o mesmo deve ficar fora da partida por 2 (dois) minutos.

6.2 Caso o jogador receba 2 (dois) cartões amarelos na mesma partida, automaticamente o mesmo jogador deve receber o cartão vermelho.

6.3 O jogador que cometer mais de 5 (cinco) faltas individualmente na mesma partida, deverá receber o cartão vermelho.

6.4 O jogador que receber o cartão vermelho é excluído da partida sendo substituído por outro jogador após 2 (dois) minutos. Este mesmo jogador será suspenso da próxima partida, e caso a infração seja considerada grave pelo Árbitro o mesmo será julgado com a participação dos representantes de cada time para a consideração da sua permanência no campeonato.

6.5 Caso um atleta receba 2 (dois) cartões amarelos em duas partidas diferentes, o mesmo também será suspenso da próxima partida.

6.6 Os cartões amarelos e vermelhos para efeito de suspensão dos jogadores serão zerados nas semifinais.

7. Da Fase Final

7.1 Os jogos da fase final são compostos por jogos eliminatórios com o seguinte formato:

- Semifinal 1: 1º (primeiro) colocado x 4º (quarto) colocado
- Semifinal 2: 2º (segundo) colocado x 3º (terceiro) colocado
- Disputa de 3º colocado: disputado entre os perdedores das semifinais.
- Final: disputado entre os vencedores das semifinais.

7.2 Nesta fase, caso aconteça empate, haverá prorrogação com 2 (dois) períodos extras de 10 (dez) minutos cada corridos diretamente (sem regra de gol de ouro), e caso persista o empate o jogo será decidido nos penâltis.

7.3 Os penâltis tem o seguinte formato: cada time tem direito a 3 (três) cobranças, efetuadas por 3 (três) jogadores diferentes e de forma alternada. Caso o empate persista, as cobranças continuam, porém uma a uma também alternadamente sem a repetição de jogadores. A repetição de jogadores na cobrança só será permitida, caso todos os jogadores já tenham participado das cobranças.

8. Das Considerações Finais

8.1 É de responsabilidade de cada time e seus representantes acompanharem o andamento do campeonato pelas vias de informações do CFS, tais como: site (www.cfserpro.com.br), emails, murais, comissão organizadora ou pelo posto de atendimento.

8.2 Casos omissos neste regulamento serão em primeira instância discutidos em reuniões com a participação dos representantes de cada time.

8.3 Em casos extremos de impasse dos times serão resolvidos pela Diretoria do CFS, e quando necessário, embasados nas Regras Oficiais da Confederação Brasileira de Futebol Society.

Atualizado em 10/10/2018
Diretoria de Esportes do CFS